# u6pa4: Traducción de direcciones parte 1

## Objetivos

* Escriba un programa de computadoras que implemente parte de la traducción de direcciones lógicas a físicas.

## Descripción

Suponga un sistema de gestión de memoria que tiene direcciones virtuales de 32 bits con un tamaño de página de 4 KB.

Escriba un programa en C de nombre assigment4.c al que se le pase una dirección virtual (en decimal) en la línea de comando y haga que muestre el número de página y el desplazamiento para la dirección dada.

Como ejemplo, su programa se ejecutaría de la siguiente manera:

|  |
| --- |
| ./assigment4 19986 |

Su programa generaría:

|  |
| --- |
| La dirección 19986 contiene:  número de página = 4  offset = 3602 |

Este programa requerirá usar el tipo de datos apropiado para almacenar 32 bits. Se recomienda que utilice tipos de datos sin signo (unsigned). También, para obtener el número de página y el offset se recomienda utilizar los operadores para enmascaramiento y desplazamiento de bits. Sin embargo, puede usar su propio método.

OJO: Este programa deberá compilar con gcc versión 7.x o superior.

Entregables

Archivo de nombre assigment4.c que incluya lo solicitado, el archivo Makefile que incluya las instrucciones de compilación, y un documento en formato PDF, de nombre reporte.PDF, que describa a manera de reporte: la problemática a resolver, las limitaciones que tuvieron y cómo las resolvieron, y las salidas de pantalla de las pruebas realizadas. Deberá subir un documento en formato ZIP que incluya los archivos solicitados.